

Goochelen met kaarten



EEN GOEDE CLOSE-UPGOOCHELAAR kan niet zonder een paar kaartentrucs. Hier lees je een aantal belangrijke vaardigheden die je moet kennen wanneer je kaartentrucs gaat doen. Ook geven we je alvast een geweldige kaarentruc om mee te beginnen. Wil je nog meer kaartentrucs leren, kijk dan in één van de andere boeken uit deze serie: *Geheimen van de goochelkunst: Kaartentrucs*.

Koop een **spel** kaarten van goede kwaliteit, met een plastic laagje om de kaarten. Dat maakt de kaarten gladder, zodat je ze makkelijker kunt **schudden**. En ze gaan lang mee.

KUNDIG COUPEREN

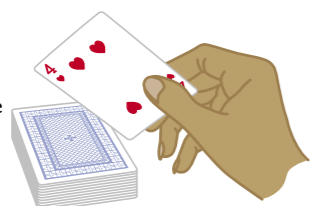
Elke goochelaar moet weten hoe hij een spel kaarten moet **couperen**. Dat kunstje gebruik je bijvoorbeeld om iemands kaart te raden.

1. Kijk eerst stiekem naar de onderste kaart terwijl je het spel kaarten oppakt.

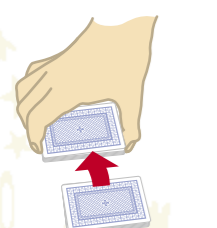


Onthoud deze kaart!

2. Leg het spel kaarten op tafel en vraag een vriend om de bovenste kaart te bekijken, zonder deze aan jou te laten zien. Daarna moet hij hem weer terugleggen.



3. Je coupeert het spel kaarten. Dat betekent dat je een grote stapel kaarten van het spel pakt. Deze



leg je op tafel zodat je twee stapels krijgt. Daarna leg je de overgebleven stapel daar dan bovenop, zoals hier.

4. Coupeer het spel kaarten een paar keer, of vraag of je vriend dit wil doen. Waaier de kaarten dan uit in je handen. De kaart van je vriend zit altijd aan de rechterkant van de kaart die jij had onthouden.

STIEKEME SCHUDMETHODES

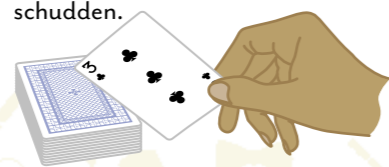
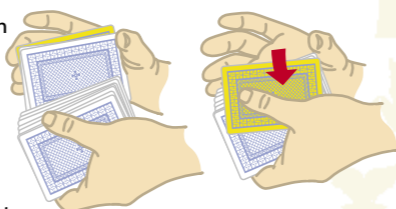
Je moet je kaarten ook kunnen schudden. Hier lees je hoe je moet schudden om een gekozen kaart te raden.

1. Laat het spel kaarten in je linkerhand rusten. Pak dan het grootste deel van de kaarten op met je rechterhand. De kaarten in je rechterhand laat je met een paar tegelijk weer in je linkerhand vallen. Zorg daarbij dat je enkele kaarten vóór de kaarten in je linkerhand laat vallen, en enkele kaarten erachter, telkens om en om. Blijf doorgaan tot je alle kaarten weer in je linkerhand hebt. Dit heet normaal schudden.



2. Kijk stiekem naar de onderste kaart.

3. Schud de kaarten nog een keer op dezelfde manier als bij stap 1. Maar dit keer laat je de laatste kaart (dat is de onderste kaart) in zijn eentje vóór de andere kaarten in je linkerhand vallen. Dit heet vals schudden.

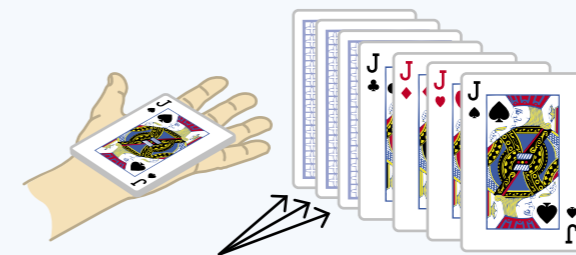


5. Schud nu nog één of twee keer normaal. Waaier dan de kaarten uit in je hand en pak de kaart die je vriend had getrokken.

4. Vraag nu aan een vriend of hij de bovenste kaart wil bekijken en weer terugleggen. Je vriend denkt dat je de kaarten goed hebt geschud. Maar jij weet precies welke kaart je vriend heeft getrokken!

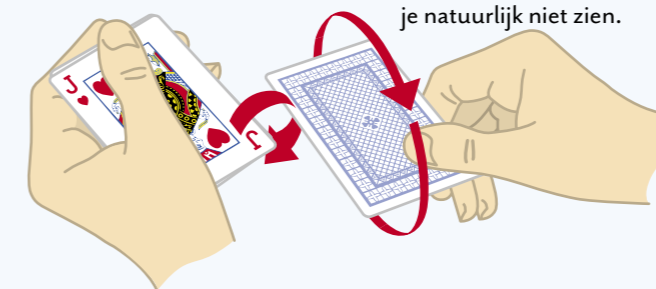
OPKLIMMENDE BOEREN

1. Haal vooraf de vier boeren uit een spel kaarten. Pak ook drie extra kaarten. Houd de drie extra kaarten in je hand, met de afbeelding naar beneden. Leg de boeren erbovenop met de afbeelding naar boven.

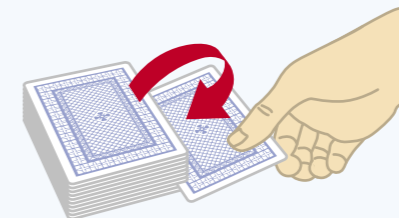


Het maakt niet uit welke kaarten dit zijn.

3. Bewijs dat je alle vier de boeren in je hand hebt door ze één voor één te laten zien. Stop ze dan weer onderop het stapeltje kaarten in je hand, met de afbeelding naar beneden. De drie extra kaarten laat je natuurlijk niet zien.



5. Vertel het publiek dat je de boeren gaat verplaatsen. Pak de bovenste kaart en stop deze ergens onderaan tussen de stapel. Stop de volgende kaart ergens in het midden. De kaart daarna ergens bovenaan.



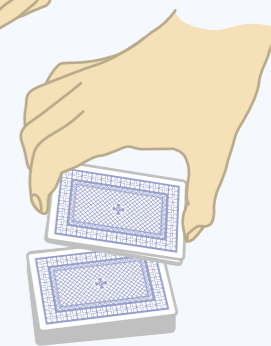
Het publiek denkt dat je de boeren verplaatst, maar in werkelijkheid zijn het de drie extra kaarten. Zorg er dus voor dat het publiek de afbeeldingen op deze kaarten niet ziet.

7. Vertel nu dat je gaat zorgen dat de boeren weer naar boven klimmen. Tik op de stapel of knip met je vingers. Bouw de spanning op en draai dan langzaam de bovenste vier kaarten om. De boeren zitten weer bij elkaar!

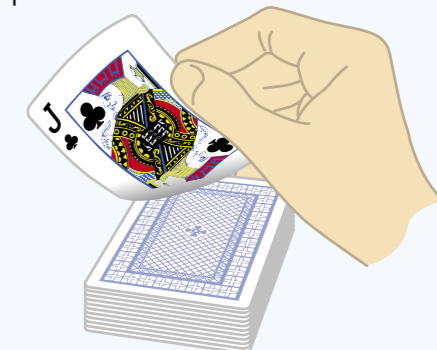
2. Waaier het spel kaarten uit op tafel en vertel het publiek dat je de boeren eruit hebt gehaald. Laat ze zien, maar zorg dat je je hand naar beneden gedraaid houdt, zoals hier. Dan ziet niemand dat je nog drie extra kaarten vast hebt.



4. Maak een stapel van de kaarten die op tafel liggen, met de afbeelding naar beneden. Leg hier de kaarten uit je hand bovenop.



6. Vertel dat je de laatste boer bovenop laat liggen. Draai hem even om zodat het publiek ziet dat het een boer is.



Goochelen met munten

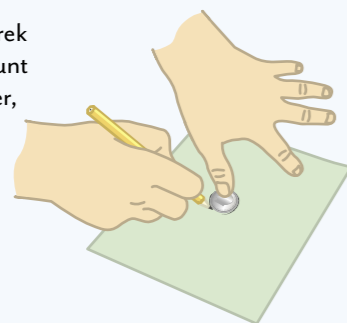


MUNTEN ZIJN IDEALE attributen om mee te goochelen. Ze worden dan ook vaak gebruikt door close-upgoochelaars. Hier zijn een paar slimme muntruks die makkelijk te leren zijn. Als je deze trucs eenmaal onder de knie hebt, kijk dan op de volgende bladzijde voor wat moeilijkere trucs.

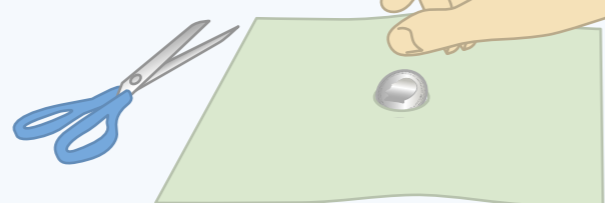
DE KRIMPENDE MUNT

Deze truc is best simpel. Maar oefen hem wel eerst tot je hem soepel kunt uitvoeren. Hoe sneller je de laatste stap doet, hoe indrukwekkender de truc wordt.

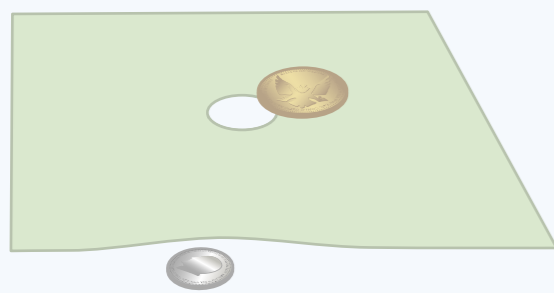
1. Teken de omtrek van een kleine munt op een stuk papier, zoals hier. Gebruik bijvoorbeeld een munt van 10 cent.



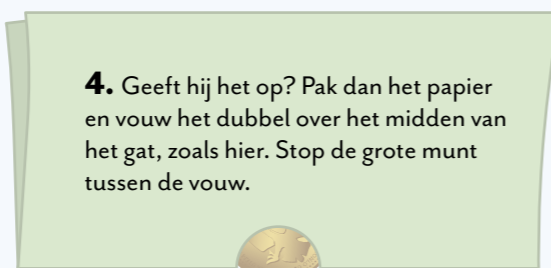
2. Knip het rondje voorzichtig uit, zodat je een rond gat krijgt. Laat zien dat de munt door het gat past.



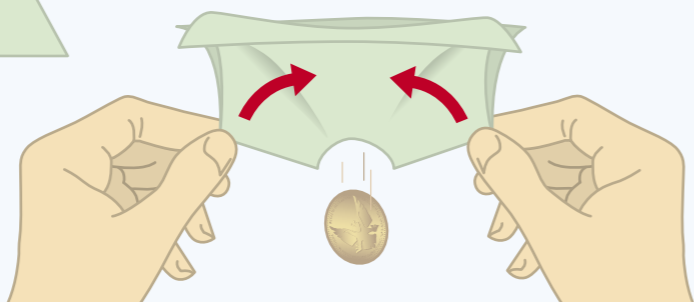
3. Pak nu een grotere munt, bijvoorbeeld van 50 cent. Daag iemand uit om deze munt door het gat te laten vallen, zonder het gat uit te scheuren.



4. Geeft hij het op? Pak dan het papier en vouw het dubbel over het midden van het gat, zoals hier. Stop de grote munt tussen de vouw.



5. Pak de uiteinden van het papier beet bij de vouw en duw deze omhoog, richting het midden. Het papier bolt op, waardoor de munt door het gat past.



RÖNTGENOGEN

Meestal doe je trucs maar één keer. Maar deze truc kun je zo vaak herhalen als je wilt. Hij werkt zelfs beter als je hem nog een keer doet. Dan denkt het publiek tenminste niet dat je de eerste keer gewoon geluk had.

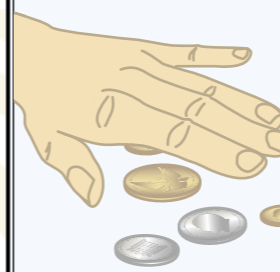
1. Vraag iemand om een handjevol munten op tafel te leggen. Kijk snel hoeveel munten er met de kopzijde naar boven liggen. Onthoud of dit een even of een oneven aantal is.

2. Draai je om zodat je de munten niet meer ziet. Vraag de vrijwilliger om telkens twee munten tegelijk om te draaien. Dit mag hij zo vaak doen als hij maar wil.

3. Vraag hem nu om één munt met zijn hand te bedekken. Zeg dat je precies weet met welke zijde de verborgen munt naar boven ligt, omdat je dwars door zijn hand heen kunt kijken. Om dit te doen, kijk je nog een keer of er een even of oneven aantal munten met de kopzijde naar boven ligt. Als dit hetzelfde is als aan het begin (nog steeds even of nog steeds oneven), dan ligt het geldstuk onder zijn hand met de muntzijde naar boven. Als het is veranderd (van oneven naar even of van even naar oneven), dan ligt de kopzijde naar boven.

4. Staar naar de hand van de vrijwilliger alsof je er dwars doorheen kijkt.

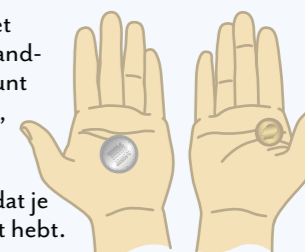
Geef dan het juiste antwoord!



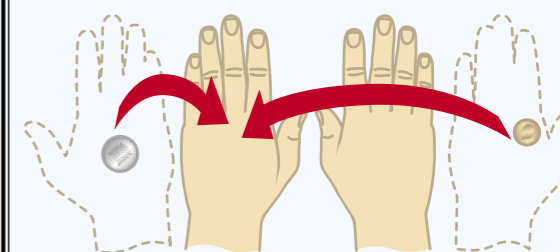
Springende munten

Deze truc is gemakkelijker dan je denkt, als je maar goed oefent!

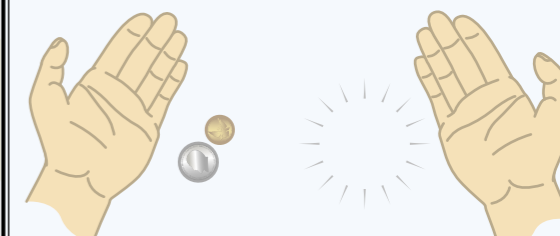
1. Leg een munt in het midden van je linkerhandpalm. Leg ook een munt in je rechterhandpalm, maar dan meer naar rechts toe, zoals hier. Laat het publiek zien dat je in elke hand een munt hebt.



2. Leg je handen met de palmen naar boven op tafel en draai ze dan razendsnel om. Als het goed is, is de munt in je rechterhand overgesprongen naar je linkerhand.



3. Vraag: 'Ligt er onder elke hand een munt of niet? Nee, dus!' Til je handen op om te laten zien dat beide munten onder je linkerhand liggen!



4. Probeer nu eens twee munten te verwisselen. Om dit te doen, leg je de munt in je linkerhandpalm meer naar links en de munt in je rechterhandpalm meer naar rechts. Vraag een vrijwilliger uit het publiek om te onthouden welke munt in welke hand zit.

5. Draai je handen nu razendsnel om op tafel, zodat de linkse munt naar de rechterhand overspringt en de rechtse munt naar de linkerhand. Vraag de vrijwilliger om nog eens te herhalen welke munt je in welke hand hebt. Til je handen op om te laten zien dat hij het fout heeft!

TOP TIP
Deze truc werkt goed op een tafelkleed, want dan hoor je de munten niet zo rinkelen. Bovendien rollen de munten dan niet te ver door.

Slimme handigheidjes met munten

MEESTERGOOCHELAARS KENNEN VEEL slimme manieren om munten vast te houden, terwijl het lijkt alsof hun handen leeg zijn. Vervolgens laten ze de munten uit het niets, uit iemands zak of oor verschijnen! Het duurt vaak jaren om deze bewegingen goed te leren. Hier zijn een paar simpelere vingervlugge trucs die je sneller kunt leren.



PALMEREN MET JE VINGERS

Verberg een munt in je hand door hem te palmeren met je vingers. Hierbij buig je je middelste twee vingers om de munt om hem zo in je handpalm verstoppt te houden. Je moet wel twee dingen onthouden. Eén: zorg dat je hand er zo normaal mogelijk uitziet. Twee: leid de aandacht van je publiek af door iets interessants te doen met je andere hand!

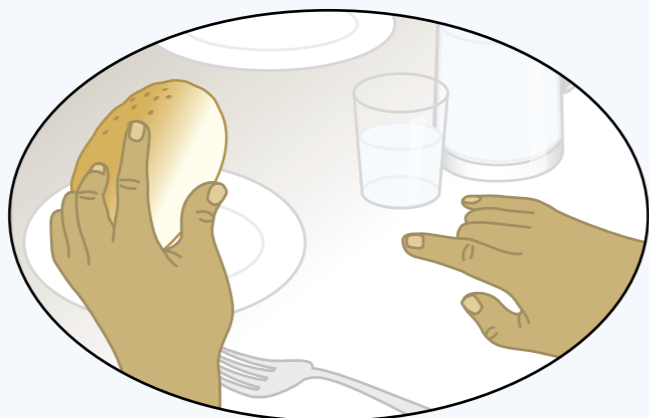
EEN BROODJE MET EEN VERRASSING

Probeer deze truc eens in een restaurant of wanneer je bij een vriend thuis eet.

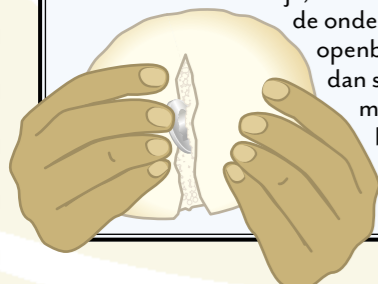
1. Verberg een munt in je hand door hem te palmeren met je vingers. Kies een munt met een zo hoog mogelijke waarde.



2. Pak met je andere hand een hard broodje. Trek de aandacht door naar het broodje te staren en het heen en weer te schudden naast je oor.



3. Pak het broodje met beide handen vast met je duimen bovenop. Houd de munt onder het broodje verborgen. Duw met je duimen op het midden van het broodje, zodat het broodje aan de onderkant openbreekt. Stop dan stiekem de munt tussen het broodje.



Van onderaf gezien.

4. Duw nu vanaf de onderkant zodat het broodje ook aan de bovenkant openbreekt. De munt schuift zo verder tussen het broodje naar boven.

Houd de twee delen van het broodje aan de onderkant tegen elkaar gedrukt, zodat de munt er niet tussenuit valt.



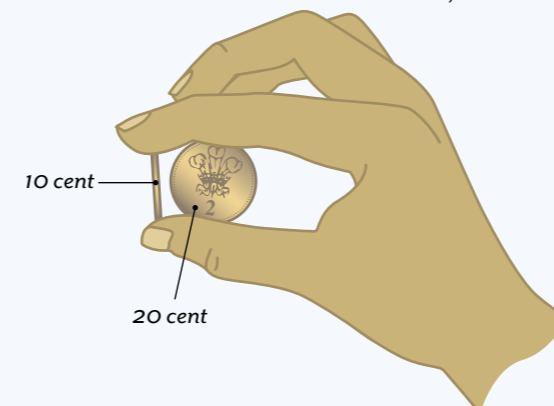
5. Haal de munt uit het broodje tevoorschijn en zeg: 'Niet te geloven... kijk eens!'



DE GELDVERDUBBELAAR

Deze truc werkt alleen als je je hand precies in de juiste houding houdt. Oefen dit vaak voor de spiegel!

1. Zorg ervoor dat je de munten op de juiste manier vast hebt voordat je de truc laat zien. Houd een munt van 20 cent tussen je duim en wijsvinger geklemd en houd er een munt van 10 cent dwars voor, zoals hier.



3. Laat zien dat je andere hand leeg is. Breng deze hand dan naar de munt toe om hem te pakken. Terwijl je dit doet, duw je met je duim tegen de munt van 10 cent. De munt van 10 cent draait dan een kwartslag en schuift achter de munt van 20 cent.



Dit is wat de goochelaar ziet.

2. Ga recht tegenover een vriend zitten en laat hem dan de munt van 10 cent zien. Zeg dat je de munt op magische wijze gaat verdubbelen.



Dit is wat je vriend ziet. De munt van 20 cent is verborgen.



Munt van 10 cent achter munt van 20 cent.

4. Houd nu de munt van 20 cent omhoog. De munt van 10 cent zit erachter verstoppt. De munt is op magische wijze verdubbeld!

TOP TIP
Oefen stap 3 tot je deze beweging soepel kunt uitvoeren. Anders ketsen de munten tegen elkaar en dan weet het publiek je geheim. Of draai muziek tijdens de truc zodat het publiek het gerinkel niet hoort.

MEESTER GOOCHELAAR

THOMAS NELSON DOWNS (1867-1938)

Thomas Nelson Downs is een van de meest beroemde muntgoochelaars aller tijden. Op zijn twaalfde was hij al een expert in vingervlugge trucs met munten. Later gaf hij optredens door heel Amerika en Europa onder de naam 'Meester van de Munten'. In die tijd was het best ongewoon om alleen munttrucs te doen. Maar Downs had hier veel succes mee, omdat hij zo origineel

was. Een van zijn meest bekende trucs heette: 'De droom van de gierigaard'. Hierbij leek het alsof hij ontelbare munten vanuit het niets tevoorschijn toverde. Dat deed Downs door munten in zijn hand te verstoppen en deze één voor één te onthullen. Hij gebruikte speciale, dunne munten. Daarvan kon hij er wel zestig in één hand verbergen.