

COURSEWARE

Agile Scrum Foundation

Courseware – Nederlands

**Agile Scrum Foundation
Courseware - Nederlands**

Colofon

Titel Agile Scrum Foundation Courseware - Nederlands

Auteurs: Nader K. Rad & Frank Turley

Vertaler: Theo Wanders

Uitgever: Van Haren Publishing, Zaltbommel

ISBN Hard Copy: 978 94 018 0356 4

Druk: Eerste druk, eerste oplage, september 2018

Vormgeving: Van Haren Publishing, Zaltbommel

Copyright: © Van Haren Publishing 2018

Voor meer informatie over Van Haren Publishing, e-mail naar:
info@vanharen.net of bezoek onze website: www.vanharen.net

Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze uitgave mag worden verveelvoudigd, verspreid, opgeslagen in een data verwerkend systeem of openbaar gemaakt in enige vorm door middel van druk, fotokopie of welke andere wijze dan ook zonder voorafgaande schriftelijke toestemming van de auteurs en uitgever.

Ondanks dat deze publicatie is samengesteld met de grootste zorg, noch de auteur, noch de vormgever, nog de uitgever kunnen aansprakelijk gesteld worden voor schade door fouten en/of het ontbreken van onderdelen in deze publicatie.

De Agile Scrum Foundation certificering is onderdeel van het EXIN Agile Scrum kwalificatie programma en is ontwikkeld in samenwerking met internationale experts uit de praktijk.

Over deze Courseware

Dit Courseware is gemaakt met industrie experts die hebben gefungeerd als de auteur(s) voor deze publicatie. De input voor het materiaal komt uit bestaande publicaties en de ervaring en expertise van de auteur(s). Het materiaal is herzien door trainers die ook met dit materiaal werken. Er is tevens nauwlettend gekeken naar Key Learning Points, welke beheerst moeten worden met betrekking tot de standaard.

Het doel van deze courseware is om de trainer en cursist maximaal te ondersteunen bij zijn of haar training. Het materiaal is modulair opgebouwd, deze structuur heeft een maximaal slagingspercentage volgens de auteur(s) indien de cursist kiest voor examinering. Het Courseware is om deze reden ook geaccrediteerd, indien mogelijk.

Om aan een dergelijke accreditatie te voldoen moet het materiaal aan bepaalde kwaliteitseisen voldoen. Tevens de opbouw, het gebruik van bepaalde termen, afbeeldingen en verwijzingen zijn allen onderdeel van deze accreditatie. Daarnaast moet het materiaal per cursist beschikbaar worden gesteld om de accreditatie te verkrijgen. Om de trainer en deelnemer van de training optimaal te ondersteunen in de beheersing van de theorie, zijn er oefenexamens, opdrachten en uitwerkingen toegevoegd aan het materiaal.

Er wordt ook zeer regelmatig in de sheets exact verwezen naar de geadviseerde literatuur, waarin de cursist additionele informatie kan vinden van een bepaald onderwerp. Er is gekozen om geen notitiepagina's aan het Courseware toe te voegen, zodat de gelegenheid wordt geboden om overal in het materiaal aantekeningen te maken.

De courseware is compleet, het is mogelijk dat de trainer in zijn verhaal afwijkt van de opbouw van de sheets of niet alle sheets of opdrachten behandelt. De cursist heeft altijd zelf de mogelijkheid deze onderwerpen in eigen tijd nogmaals door te nemen. Hiervoor kan de structuur van het courseware en publicaties gevolgd worden voor een maximale voorbereiding op het examen.

Het courseware en de geadviseerde literatuur zijn de perfecte combinatie om de theorie te leren en te begrijpen.

- Van Haren Publishing

Hoe deze courseware te gebruiken

Deze courseware is gemaakt om de klassikale training te ondersteunen, optioneel, samen met het EXIN Agile Scrum handboek, dat apart verkrijgbaar is.

De dia's zijn beschikbaar als onderdeel van dit cursusmateriaal. Gebruik deze alleen als referentie vanuit het eerste gedeelte (de hand-outs). De hand-outs zijn ontworpen om de interactiviteit en betrokkenheid te maximaliseren tijdens de cursus. Er zijn kruisverwijzingen in secties die je van de een naar de ander leiden. Als je meer informatie over een onderwerp nodig hebt en deze niet op de dia's vindt, kun je de verwijzingen naar het cursusboek volgen

Er zijn veel witte spaties in de hand-outs. We raden je aan ze in te vullen als je verder door de cursus gaat. Het proces van invullen van de belangrijkste onderdelen van de cursus, helpt om je te concentreren op de inhoud en te onthouden.

Er zitten twee voorbeeldexamens in dit cursusmateriaal. Kijk er niet naar voordat je de cursus hebt voltooid, om zeker te zijn dat je zelfevaluatie betrouwbaar is. Aan het einde van de cursus kun je de voorbeeldexamens maken en je score controleren. Een score van 65% of hoger is meestal veilig, maak je geen zorgen als je een lagere score hebt, want je zit nog in de leerfase. Er is veel uitleg over elke vraag in het voorbeeldexamen, om je kennis te verbeteren en om je eindcijfer te verhogen. Doorloop ze allemaal en als je erachter komt dat je problemen hebt met bepaalde onderwerpen, besteed daar dan meer tijd aan (lees bijvoorbeeld de gerelateerde hoofdstukken in het cursusboek).

Ten slotte, als je klaar bent met je studie op basis van de feedback van het eerste examen, neem dan de tweede, om er zeker van te zijn dat je een voldoende hoge score kunt behalen in je echte examen.

Zorg er bij beide voorbeeldexamens voor dat je ze op dezelfde manier gebruikt zoals het echte examen: zonder gebruik te maken van uw aantekeningen/boeken, met inachtneming van de tijdslimieten, enz.

Veel succes met je projecten, en je examen.

Inhoudsopgave

	<i>--- Slide nummer</i>	<i>--- Pagina number</i>
Agenda		6
Reflectie		7
1. De cursus handouts		9
1.1 Agility	(9)	11
1.2 Scrum	(25)	16
1.2.1 Overzicht	(34)	20
1.2.2 Rollen	(37)	18
1.2.3 Events	(64)	30
1.2.4 Artifacts	(111)	44
1.2.5 Geschaalde Scrum	(203)	67
1.3 XP	(209)	70
1.4 DSDM	(225)	81
1.5 Kanban	(244)	88
2. De cursus handouts		93
1.1 Agility	(9)	97
1.2 Scrum	(25)	105
1.2.1 Overzicht	(34)	109
1.2.2 Rollen	(37)	111
1.2.3 Events	(64)	124
1.2.4 Artifacts	(111)	148
1.2.5 Geschaalde Scrum	(203)	194
1.3 XP	(209)	197
1.4 DSDM	(225)	205
1.5 Kanban	(244)	214
3. Voorbeeldexamens		
3.1 Voorbeeldexamen 1		233
3.2 Voorbeeldexamen 2		247
4. Preperation Guide		283

Agenda

	Dag 1
Gedurende de dag	Agility
	Scrum <ul style="list-style-type: none">• Overzicht• Rollen• Events• Artifacts• Schalen
	XP
	Dag 2
Ochtend	DSDM
	Kanban
	Oefen examen
Middag	Lunch
	Examen voorbereiding
	<i>Agile Scrum Foundation examen (optioneel)</i>

Diagram Zelfreflectie op begrip

Met deze diagram kun je je kennis en begrip van het materiaal evalueren. Vul hem in om te kijken hoe je ervoor staat. Om voor het examen te slagen zou je ernaar moeten streven om in het bovenste gedeelte van niveau 3 uit te komen. Wil je echt een pro worden? Richt je pijlen dan op niveau 4. Je algemene niveau van begrip zal natuurlijk de leercurve volgen. Daarom is het belangrijk dat je op ieder moment van de training weet waar je zit in het diagram en dat je aandacht besteedt aan de knelpunten. Op basis van je positie in de diagram Zelfreflectie op begrip, kun je de voortgang van je eigen training evalueren.

Niveau van begrip	Voor de training (voorkennis)	Training Deel 1 (1 ^{ste} helft)	Training Deel 2 (2 ^{de} helft)	Nadat je het boek hebt doorgenomen en hebt gestudeerd	Nadat je de oefeningen en het proefexamen gemaakt hebt
Niveau 4 Ik kan de inhoud begrijpen en toepassen.					
Niveau 3 Ik snap het! Ik zit op de goede weg					Klaar voor het examen!
Niveau 2 Ik begrijp het bijna. Ik zou nog wat oefening kunnen gebruiken.					
Niveau 1 Ik leer, maar begrijp het nog niet echt.					

(Diagram Zelfreflectie op begrip)

Noteer welke knelpunten je nog tegenkomt zodat je ze zelf of met je trainer kunt oplossen. Evalueer daarna met behulp van het diagram of je beter begrijpt waar je staat op de leercurve.

Probleemoplossing

Knelpunt:

Onderwerp:

Deel 1

Deel 2

Nadat je het boek
hebt doorgenomen en
hebt gestudeerd

Nadat je oefeningen
en het proefexamen
gemaakt hebt

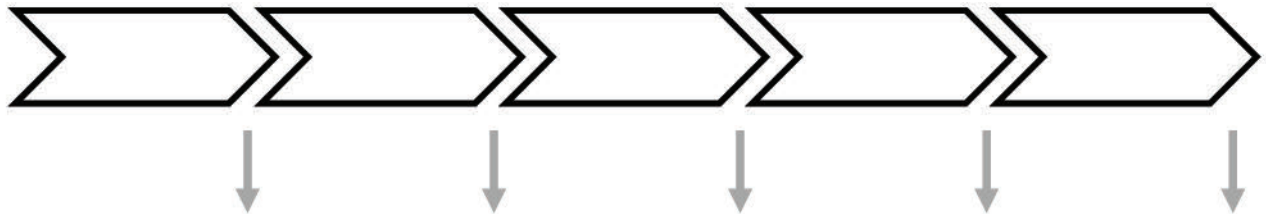
Module 1

Agility

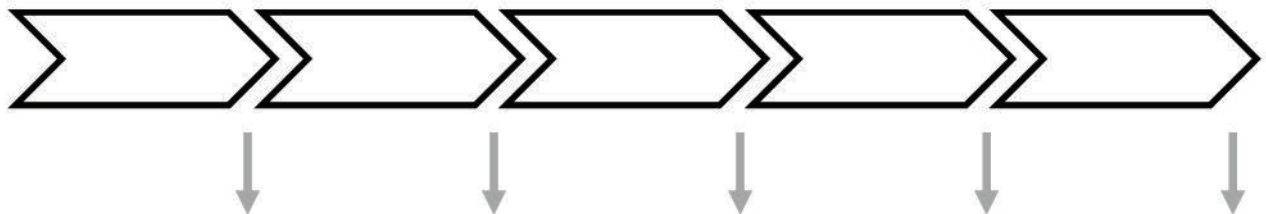
Benoem de ontwikkelprocessen bij softwareontwikkeling:

- _____
- _____
- _____
- _____
- _____

Levenscyclusmodel zoals het voorheen toegepast werd, heet: het _____ model.



Levenscyclusmodel zoals het vanuit de Agile gedachte wordt toegepast, heet: het _____ model.



Wat te vragen bij het beslissen over de ontwikkelingslevenscyclus voor een bepaald project?

- _____
- _____
 - _____
 - _____

 1.2  15

Het Agile Manifesto luidt:

_____ boven _____

_____ boven _____

_____ boven _____

_____ boven _____

Dat wil zeggen dat de items aan de rechterkant waardevol zijn, wij toch aan de items aan de linkerkant meer waarde hechten.

Wanneer is het manifesto voor het eerst gemaakt?

Wanneer is het manifesto voor het laatst bijgewerkt?

Welke mensen van welke methodologieën/frameworks zijn betrokken geweest bij het samenstellen van het manifesto?

Welke van die mensen hebben video's gemaakt over Agile op YouTube?

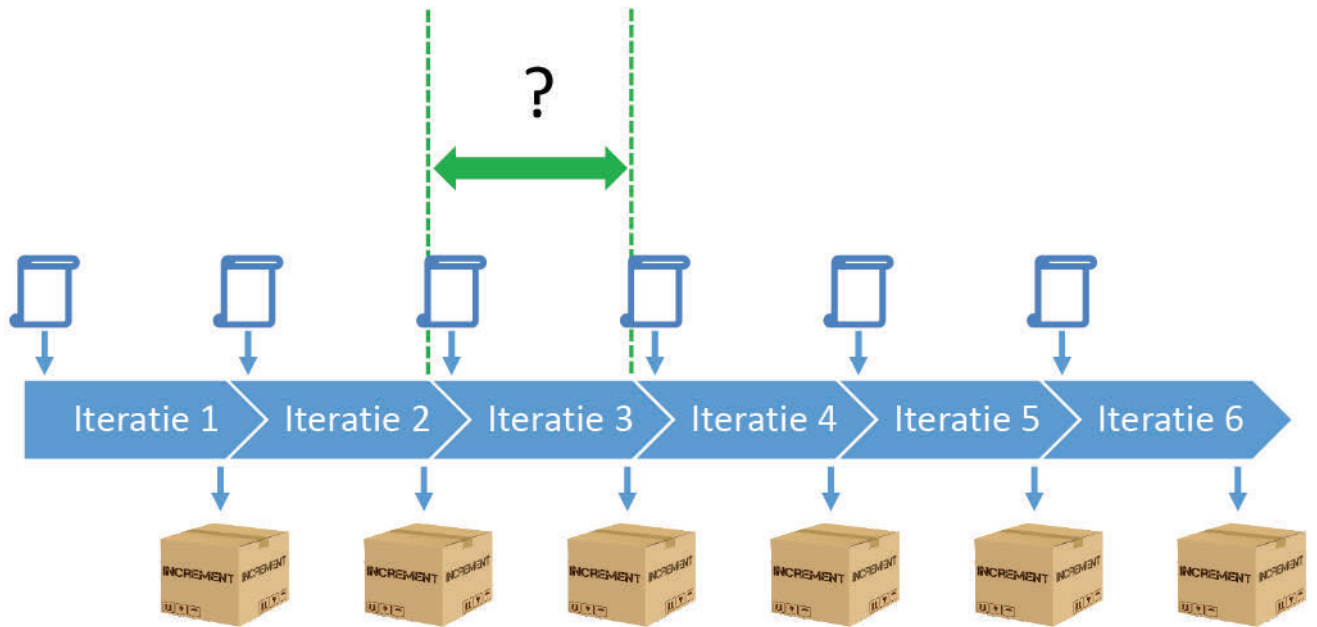
 1.5  18

Agile principes

- Onze hoogste prioriteit is het tevreden te stellen van de klant door het vroegtijdig en voortdurend opleveren van waardevolle software.
- Verwelkom veranderende behoeftes, zelfs laat in het ontwikkelproces. Agile processen benutten verandering tot concurrentievoordeel van de klant.
- Lever frequent werkende software op. Liefst iedere paar weken, tenminste iedere paar maanden, met een voorkeur voor een korte tijdsperiode.
- Mensen uit de business en ontwikkelaars moeten dagelijks samenwerken gedurende het project.
- Bouw projecten rond gemotiveerde individuen. Geef hen de ondersteuning en omgeving die ze nodig hebben, en vertrouw erop dat ze de klus klaren.
- De meest efficiënte en effectieve manier om informatie te delen in en met een Development Team is een face-to-face gesprek.

- Werkende software is de primaire maatstaf voor voortgang.
- Agile processen bevorderen constante ontwikkeling. De opdrachtgevers, ontwikkelaars en gebruikers moeten in staat zijn om een constant tempo te handhaven.
- Voortdurende aandacht voor een hoge technische kwaliteit en voor een goed ontwerp versterken Agility.
- Eenvoud - de kunst van het maximaliseren van werk dat niet gedaan hoeft te worden - is essentieel.
- De beste architecturen, eisen en ontwerpen komen voort uit zelforganiserende teams.
- Op regelmatige tijdstippen onderzoekt het team hoe het effectiever kan worden en past vervolgens zijn gedrag daarop aan.

 1.6  20-24



Wat zijn de voor- en nadelen van elke optie?

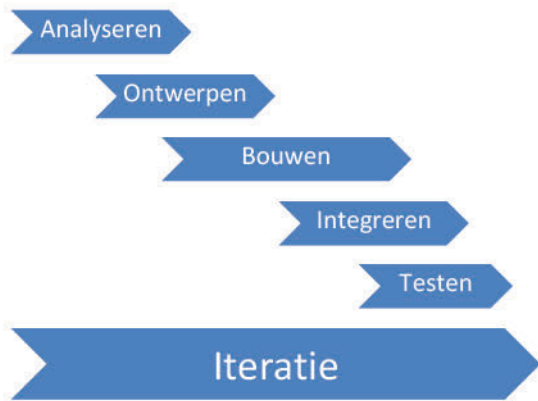
- Fixed time:

- Fixed scope:

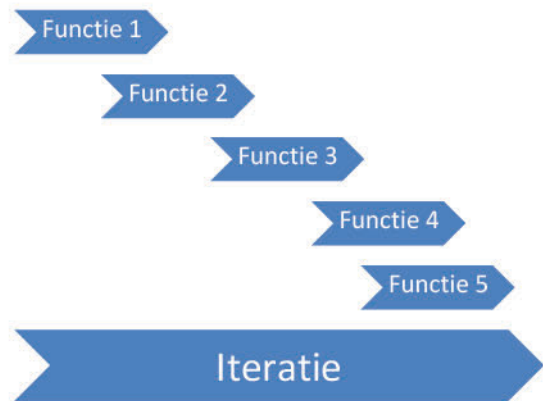
Wat is “timeboxing”?

Wat is de aanbevolen timebox tijd van iteraties?

1.7 26-29



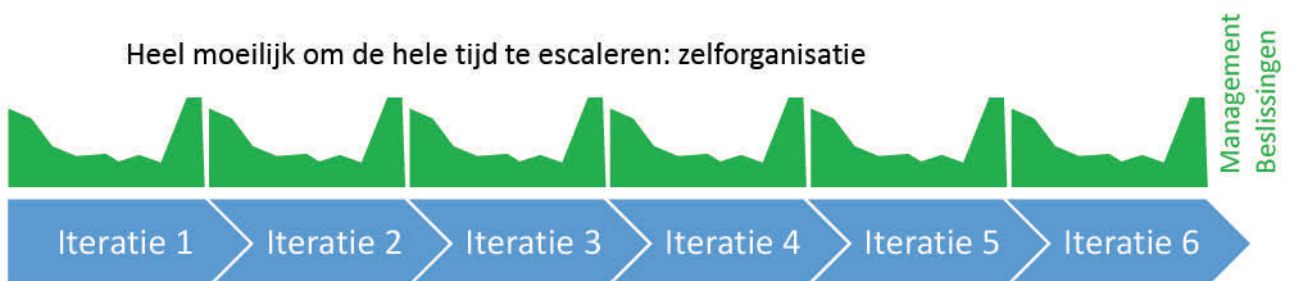
A



B

Welke optie wordt in Agile projecten gebruikt?

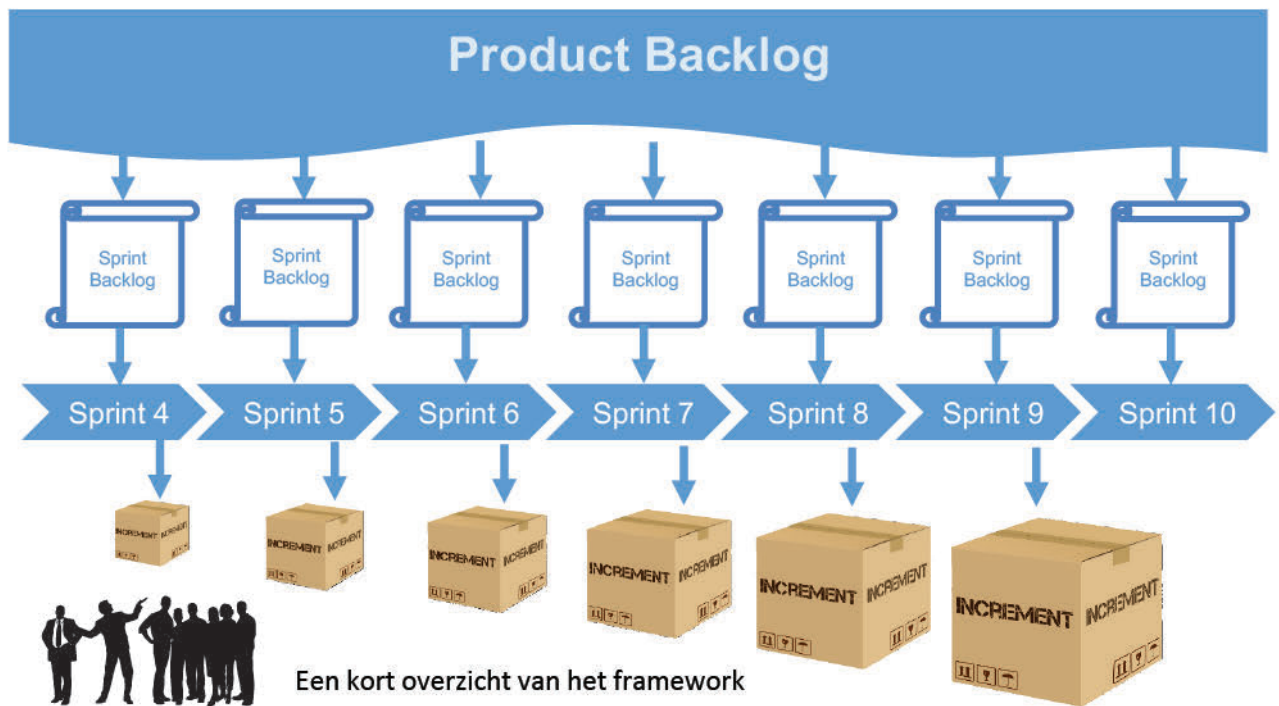
Waarom?



1.7 30-33

Module 2

Scrum



2.2 35-36

Scrum Rollen

Product Owner



1 persoon
Fulltime of parttime
Business georiënteerd

Scrum Master



1 persoon
Fulltime of parttime
Scrum expert

Development Team



3 tot 9 mensen
Bij voorkeur fulltime
Technische mensen

Scrum Team = alle drie rollen *samen*



Zelforganiserend

Cross-functioneel

